



ActiveGames4Change

Entorno de aprendizaje de deporte y actividad física para la formación cívica, emocional, social y de competencias digitales

Trabajando con jóvenes en conflicto con la ley

Desarrollo de competencias socio-emocionales de los jóvenes a través de la actividad física y los juegos activos para apoyar la inclusión, la educación y la empleabilidad.

ActiveGames4Change (Juegos activos para el cambio) apoyará a los jóvenes en conflicto con la ley (con medidas de internamiento y medio abierto) en la adquisición y el uso de competencias clave para facilitar la inclusión, la educación y la empleabilidad a través del desarrollo de un marco innovador de entornos y materiales de aprendizaje.

El proyecto se centra en la importancia de incorporar el deporte y la actividad física en los centros de internamiento y de medio abierto, en un esfuerzo por promover la salud física, mental y el bienestar de los jóvenes, así como fortalecer su proceso de rehabilitación.



