

## **ActiveGames4Change**

Entorno de aprendizaje de deporte y actividad física para la formación cívica, emocional, social y de competencias digitales

## Trabajando con jóvenes en conflicto con la ley

Desarrollo de competencias socio-emocionales de los jóvenes a través de la actividad física y los juegos activos para apoyar la inclusión, la educación y la empleabilidad.

ActiveGames4Change (Juegos activos para el cambio) apoyará a los jóvenes en conflicto con la ley (con medidas de internamiento y medio abierto) en la adquisición y el uso de competencias clave para facilitar la inclusión, la educación y la empleabilidad a través del desarrollo de un marco innovador de entornos y materiales de aprendizaje.

El proyecto se centra en la importancia de incorporar el deporte y la actividad física en los centros de internamiento y de medio abierto, en un esfuerzo por promover la salud física, mental y el bienestar de los jóvenes, así como fortalecer su proceso de rehabilitación.

## **Obietivos:**

- Desarrollar un entorno de aprendizaje más efectivo y atractivo a través del uso del deporte y la actividad física para jóvenes con medidas de internamiento y medio abierto
- Establecer los métodos de ActiveGames4Change para mejorar la inclusión social y empleabilidad de los jóvenes en conflicto con la ley, introduciendo competencias clave.
- Mejorar el conocimiento de lo social y cívico al aplicar ActiveGames4Change en centros de internamiento o de medio abierto.
- Mejorar las habilidades, incluyendo la participación social y cívica, así como las competencias digitales, adquiridas a través de aprendizaje no-formal e informal.

detention TRAINING

<u>ed</u>ucation

notional

E-COMPETENCES

well-being

CUSTODY

inclusion

**EDUCATION** 

methodology GAMES

## Impacto esperado:

- Los jóvenes se sienten capacitados a través del desarrollo de habilidades sociales, emocionales y de ciudadanía.
- Aumentadas las habilidades de auto-regulación, y la participación en las experiencias de aprendizaje.
- Potenciada la inclusión social y empleabilidad de los jóvenes en conflicto con la ley.
- Integrada la metodología ActiveGames4Change en programas de actividad física y deportiva de los sistemas nacionales de justicia juvenil.
- Aumentada la sensibilización de los responsables políticos.























DETENTION

**EMOTIONAL** 

**WELL-BEING** 

**EDUCATION** employability games innovation

COMMUNITY

